

TAPIS À HISTOIRE

LE MACHIN





INVENTAIRE:

1 tapis 55 x 100 cm

6 figurines : un éléphant, un mouton, un canard, un crocodile, une fourmi et un bonhomme.

1 carré de tissu rayé rouge et blanc et 5 morceaux de tissus.

1 sac de rangement pour figurines + 1 sac de transport pour l'ensemble.

UTILISATION :

Contrôler le nombre de sujets à réception et au retour.

Ne pas marcher dessus.

Le manipuler avec des mains propres.

Prendre grand soin du tapis et des figurines.

Plier le tapis sans marquer les plis à la taille du sac.

Pour le rangement et le transport, veiller à mettre tous les éléments détachables dans les pochettes fournies avec le tapis.

INSTALLATION :

Poser le tapis sur le sol propre ou sur une table.

Redonner du volume, et défroisser avec les mains les éléments qui en ont besoin.

Installer les figurines dans le paysage.

L'éléphant, le mouton et la fourmi peuvent être cachés derrière le baobab.

Le crocodile et le canard peuvent être cachés dans la poche arrière de la mare et le petit bonhomme dans la poche avant.



Déplacer les figurines en fonction du déroulement de l'histoire.

ENTRETIEN :

- *Des petits fils apparaissent aux bords des coutures. C'est normal, ne vous inquiétez pas ce ne sont pas les coutures qui se défont.
Vous pouvez les laisser, certains fils partiront d'eux - mêmes, sinon vous pouvez les couper.*
- *Lavage si besoin : tapis et figurines uniquement à la main et à l'eau froide.
Ni chlore, ni séchoir, ni fer à repasser.
Séchage à plat.*

MISE EN GARDE :

Le tapis et les figurines peuvent être manipulés par les enfants sous surveillance d'un adulte.

L'adulte encadrant l'animation est responsable de la bonne utilisation du tapis.



Médiathèque
Côte-d'Or

