

## Activité avec

**Pizza !** : le livre qui cuisine / illustrations de Lotta Nieminen. - Phaidon, 2017

Objectif : découvrir le fonds cuisine de la bibliothèque  
découvrir les étapes d'une recette de cuisine  
découvrir et reproduire les système d'animation d'un livre animé

Niveau : CM, collège

Nombre d'enfants : classe divisée en plusieurs groupes

Pré-requis : savoir ce qu'est un livre animé

Présenter ce livre aux enfants, observer avec eux les différents systèmes d'animation.  
Les enfants par groupes choisissent une recette de cuisine dans le fonds et en font un livre animé à la manière de *Pizza !* après avoir identifié avec l'adulte les différentes étapes de la recette (faire une page par étape). Chaque enfant du groupe réalise une page.

On peut présenter en parallèle d'autres livres animés pour en montrer le système.

A faire sur plusieurs séances.

Cette activité peut être proposée dans le cadre de la semaine du goût (octobre).