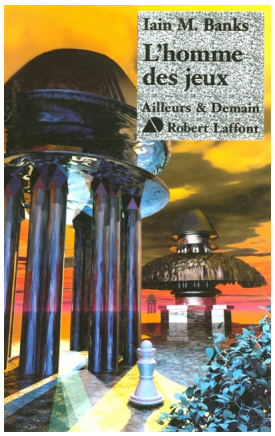
# l-homme-des-jeux




Livre

**Auteur(s)** : Banks, Iain (1954-...) (Auteur) ;Collon, Hélène (1961-...) (Traducteur)
**Titre(s)** : L'homme des jeux [Texte imprimé] / Iain M. Banks ; Traduit de l'anglais Hélène Collon.
**Editeur(s)** : Paris : R. Laffont, 2005.
**Collection(s)** : (Ailleurs et demain, ISSN 0244-6073).
**Résumé** : Gurgeh est l'un des plus célèbres joueurs de jeux que la Culture ait jamais connu. Il joue, gagne, enseigne, théorise. La Culture est une immense société galactique, pacifiste, multiforme, anarchiste, tolérante, éthique et cynique. Elle est composée d'humains, d'Intelligences Artificielles et d'espèces étrangères qui ont accepté ses valeurs. Elle cultive les loisirs et les jeux qui ont le statut d'un art majeur. Le Contact, service de la Culture spécialisé dans l'évaluation et l'infiltration de civilisations étrangères nouvellement découvertes, considère l'Empire d'Azad, terrifiant de puissance et de cruauté, comme un danger potentiel. L'Empire repose, historiquement, sur un jeu infiniment complexe dont le gagnant devient Empereur. Si bien que Gurgeh, contre son gré, manipulé mais fasciné par le défi, se retrouve à cent mille années-lumière de sa confortable demeure, devenu un pion des IA qui régissent la Culture et lancé dans le formidable jeu d'Azad.
**Lien(s)** : Série : Le Cycle de la Culture. Vol 2.
**Sujet(s)** : Science-fiction Space operas

Exemplaires

| Code-barres | Support | Public | Cote | Situation | Nbre de réservations |
|---|---|---|---|---|---|
| 3852730064 | Livre | Adulte | R BAN | Disponible | 0 |
| *4369180064 | Livre | Adulte | R BAN | Sorti | 0 |